

# GOZATU UDAN IRAKURTZEN ETA JOLASEAN

2022KO  
EKAINA

OPORRETAN IRAKURRI ETA EGIN JOLAS ELKARREKIN!

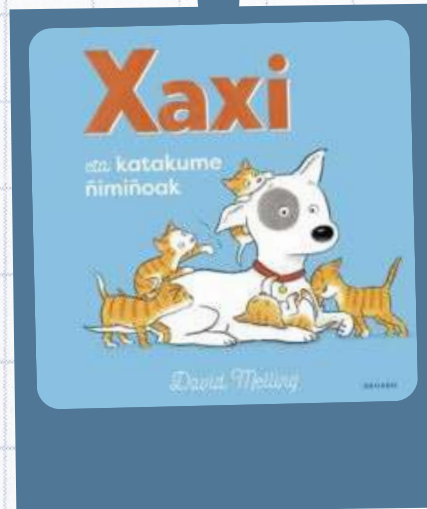


Eibarko Udaleko Euskara Zerbitzuak eta Juan San Martin Udal Liburutegiak opor garaian familian euskaraz gozatzeko moduko jolasak eta liburu gomendioak proposatzen dizkizuegu.

El Servicio de Euskera y la Biblioteca Municipal Juan San Martín os ofrecemos una selección de juegos y libros en euskera para disfrutar en familia durante las vacaciones.

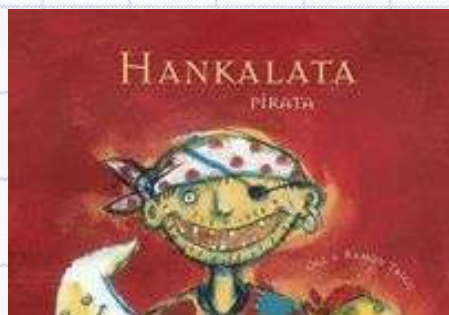
LEHEN IRAKURLEAK / PRIMEROS  
LECTORES

0-4 URTE



## LEHEN IRAKURLEAK / PRIMEROS LECTORES

**+5 URTE**



### HANKALATA / OLI

Pamiela, 2022

“Hankalata” bere bakarlekutik irten eta, erabat berrindarturik, lehengo abenturei ekingo dielako zurrumurrua zabaldu da; oraingoan ere saiatuko da bidean aurkitzen dituen pertsoneri ziria sartzen, berdin hezur-haragizkoak zein espiritu hutsak izan.

Erabilgarritasuna / Disponibilidad



### ARRAUTZARIK JARRI NAHI EZ ZUEN OILOA/ SEVERINE DE LA CROIX

Picarona, 2022

Nola izan daiteke zoriontsu ilerik nahi ez duen katu bat? Gainera ooooooso iletsua da! Eta ileak galtzea beste aukerarik ez balu? Esaten erraza da, baina ez da hain erraza lortzen.

Erabilgarritasuna / Disponibilidad



### HIRUGARRENA ORDUAN / MIMATUZ, XABI ETXANIZ

Denonartean, 2022

Maddi triste dago, haserre...  
-ZEEERRRRRRR? Zuek esan zenidaten nik 5 urte egin eta egun gutxira nire ahizpa txikia jaioko zela. -  
Badakit eta hala zen, gu ere horren esperoan geunden, bere bihotzak ordea danborra jotzeari utzi dio...

Erabilgarritasuna / Disponibilidad



### AFALTZERA ETORRI ZIREN OTSOAK / STEVE SMALLMAN

Denonartean, 2021,

Gau ilun batean, Erregosik eta Otsok arrautza erraldoi bat aurkitu zuten. –Krokodilo bat! –Oihukatu zuten basoko animaliek arrautzatik atera zenean. Baina Erregosik eta Otsok beste modu batean ezagutu zuten krokodiloa. Akaso, benetako arriskua liburu bat azalaren arabera epaitzea baita.

Erabilgarritasuna / Disponibilidad

## IRAKURLE AURRERATUAK / LECTORES AVANZADOS

**+8 URTE**



### ANNA KOPEK ETA MATRIOXKEN KONDAIRA/ HARITZ LARRAGETA

Erein, 2022

Uxueren eta Jokinen ama kazetaria da eta, hori dela eta, bidaiatzea tokatzen zaie maiz. Baina, honako honetan, ezohiko abenturak biziko dituzte eta Mouskuko kaleetan arriskuari aurreegin beharko diote. Nor dute segika?. Zein da matrioxkaren kondaira?

Erabilgarritasuna / Disponibilidad



### AITONA LUKASEN TXABOLA / PELLO AÑORGA

Elkar, 2022

Baserria eraitsi zutenez geroztik, aitona txabolan bizi da, eta ez da beste inora joaten. Krispin biloba gonbidatu du gaurkoan.

Erabilgarritasuna / Disponibilidad



### MIRABELLA ETA HERENSUGEAREN SORGINKERIA / HARRIET MUNCASTER

Mezulari, 2022

Haren ama sorgina da, eta aita maitagarria, eta Mirabellak bietatik gorde du zerbait. Eta... nola ez! Isadoraren lehengusina nagusienari ikaragarri gustatzen zaio endredoak sortu eta haietan murgiltzea!

Erabilgarritasuna / Disponibilidad



### MOZORRO ETA KOLORE FESTA / ANA JAKA

Elkar 2021

Marimatrakaren zazpigarren liburuxka honetan, Noa eta Lea ahizpek, beren lagunekin batera, auzoko inauterietako giroa ezagutuko dute. Nahiko lan izango dute mozorroak aukeratzen. .

Erabilgarritasuna / Disponibilidad

## MEGAIRAKURLEAK/ MEGALECTORES

**+12 URTE**



### ZERRIA / PATXI ZUBIZARRETA

Erein, 2022

Alpeetako gailurretan jaso du Bereketek Gasparden albistea: «Gorpu batzuk deskubritu ditut, bi gutxienez, Tsanfleuron glaziarrean». Albistek gazte glaziologoa astindu eta asaldatu du, eta ez du onik izan historiaren jatorria eta egia lazgarria ezagutu arte, hortxe, Pirinioen bihotzean.

Erabilgarritasuna / Disponibilidad



### KATUAK JANDAKOA / ASEEL LUZARRAGA

Elkar, 2022

Iraultza eta Zigorrek jakin berri dute Ondarraten azken urteotan mihik gabe jaiotako bi ume daudela. Harridurak eta jakin-minak bultzatu ditu ikertu ea eskolarako lan bat egitea. Berehala jabetuko dira ematen duena baino korapilatsuagoa eta arriskutsuagoa dela gaia.

Erabilgarritasuna / Disponibilidad



### LIMA / MIREN GORROTXATEGI

Elkar, 2022

Lima munduko neskariz zorigaitzokoena sentitzen da uda ondoren herrira itzultzen denean. Lehenengo sorpresa oporretan ezagututako Markos institutoan agertzen denean jasoko du. Hortik, Aurrera, ustekabeak bata bestearen ondotik etorriko zaizkio...

Erabilgarritasuna / Disponibilidad



### IKUSEZIN / ELOY MORENO

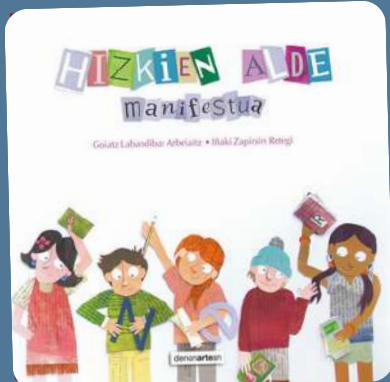
Denonartean, 2020

Mutil ikusezina eta bere lagunak instutuan daude. Protagonistak komikiak eta ikasketak gustokoak ditu. Eta hor sortuko dira arazoak. Nork ez du noizbait pentsatu ikusezin izan nahi lukeela? Nork ez du noizbait pentsatu ikusezin izateari utzi nahi liokeela?

Erabilgarritasuna / Disponibilidad

JAKIN-MINA PIZTEKO / PARA  
DESPERTAR LA CURIOSIDAD

ADIN  
GUZTIAK



---

**PROPOSAMEN GEHIAGO:  
MÁS PROPUESTAS:**



**ETA ORAIN EGIN JOLASARI! / Y  
AHORA A JUGAR!**

---

## ARRE ARRE MANDAKO

Altzoan salto eraginez egiten den kanta



Arre-arre mandako,  
bixer Tolosarako  
etzi Panplonarako,  
handik zer ekarriko?  
Zapata ta gerriko.  
Norendako?  
Norendako?  
Mikelendako/ gure  
umetxuendako

**+1 URTE**

### Nola jolastu?

Umea altzoan hartuta egiteko jolasa da, kantatu ahala umeari salto eragitekoa; heldu batek (ala ume nagusiago batek) txikia altzoan hartzen du, eta kantatu egiten dio, belaun biak saltoka mugituz. Batzuek altzoan izan beharrea hanka bakarraren gainean ipintzen dute umea, esku bietatik helduta, eta oin bat gora eta behera mugitu

Umeak berak panpin batekin ere egin dezake: berak kantatu, panpina altzoan hartuta edo oinaren gainean jarrita, gora eta behera mugituz.

<https://ikasgelan.ahotsak.eus/fitxak/arre-mandako>



## EGURRETAN

Txalo-jolas bihurtutako antzinako abestia

Aittitte ta amume  
bixak egurretan  
Aizkoria galduta,  
bixak errixetan  
Ai ai ai mutila,  
txapela gorria  
Ai ai ai neskatxa,  
pañelo txuria



Aittitta ta amama  
juan ziran mendira,  
aixkoria galduta  
hasarratu ziran  
Aittittak amamari  
kopetatik tira  
amamak aittittari  
belarritik tira

**+4 URTE**

### Nola jolastu?

Umeak binaka jartzen dira, eta kantatu bitartean eskuekin egiten dute jolas, txaloka. Umeek beraiek asma dezakete txalo-jolasa, irakaslearen laguntzarekin.

<https://ikasgelan.ahotsak.eus/fitxak/egurretan>





# DONA DONA KATONA

## Zotz egiteko antzinako abestia

**+4 URTE**



Dona Dona  
Katona  
Sutondoan  
aitona  
Lepotik behera  
kutuna  
A ze neska/mutil  
tuntuna  
Zu kanpora!

### Nola jolastu?

1-Asko baldin badira, umeek biribil bat osatuko dute (zutik ala lurrean eserita) eta ume bat erdian jarriko da. Umeak gutxi baldin badira, berriz, nahikoa da elkarren ondoan jartzearekin, marra bat osatzen, eta beste umea haien parean jartzea, aurrez aurre.

2-Umeak kanta kantatuko du, gainerako umeak banan-banan hatz erakuslearekin seinalatuz. Ume guztiek batera abestu dezakete. Abestia bukatzen denean, "ra" esatean, seinalatzen ari den ume hori izango da aukeratua. Zertarako? "Kanpora" esaten du abestiak, eta ume hori biribiletik kanpo geratuko litzateke.

3-Ume kantariak kantatzen jarraituko du, eta banaka-banaka umeak kanporatzen joango da. Ume bakarra geratzen denean, horixe da jolasa irabazi duena.

Sariren bat edo opariren bat banatu behar denean erabil daiteke kanta hau.

Zotz egiteko kanta-jolasak gauza positiboetarako erabiltzea komeni da, eta ez inor kanpoan uzteko. Hortaz, seinalatutako umea biribilaren erdian ipintzea izan daiteke beste aukera bat. Hala, ume gehienak jarriko dira biribilaren erdian, kantuan.

Askotan izaten da zerbaiterako zotz egiteko beharra: taldeak egiteko, zerbait egin behar duena aukeratzeko, zerbait banatzeko... Horrelako egoeretan erabil daiteke zotz egiteko kanta hau. Besterik gabe jolas moduan ere erabil daiteke, ondo pasatzeko.

<https://ikasgelan.ahotsak.eus/fitxak/dona-dona-katona>



## TXAPA LASTERKETA

Ibilbidea marraztu eta txapekin lasterketa egitea

**+4 URTE**

### Zer behar da?

Klariona, bidea marrazteko, eta botilen txapak. Tabernetan eska ditzakete: tabernariari gordetzeko esan. Garagardo botilen txapak izan daiteke, freskagarrienak... Jokalari bakoitzak txapa bana izango du. Txapak pintatu egin daitezke, "tuneatu".



### Nola jolastu?

1-Ibilbidea prestatu. Txapa lasterketa hasi aurretik, ibilbidea marraztu behar da. Klarionarekin bide bat marraztuko dugu, errebueltak dituena... Hasiera eta Helmuga izango ditu. Ikasleak launada jarri ditzakegu, eta talde bakoitzak bere ibilbidea marraztu dezala, nahi duen bezala.

2-Jolastu. Jokalari bakoitzak ibilbidearen hasieran jarriko du bere txapa. Nola erabaki nor hasiko den? Zotz egingo dugu.

3-Behatzarekin jo behar da txapa, aurreratzeko. Txandaka jolastuko dugu, aldiko batek, ukitu bat emango dio bere txapari. Ibilbidetik ateratzen dena berriro hasiko da, eta marra zapaltzen geratzen baldin bada ere bai: Hasiera-ra bueltatu beharko da. Beste aukera bat: beste baten txapa joz gero, hura Hasiera-ra bidaliko du.

4-Helmuga-ra lehenengo iristen denak irabaziko du.

Ume oso txikiekin bideak zuzena izan behar du, errebueltak gutxikoa, eta zabal samarra. Aukera bat: bi sokarekin egitea bidea (horrela txapak ez dira bidetik hain erraz aterako). Handiagoekin, posible da ibilbidea estuagoa eta zigzagatsuagoa izatea. Gero eta trebetasun handiagoa, ibilbidea estuagoa eta konplexuagoa izan daiteke. Posible da bidean oztopoak jartzea ere. Umeen irudimena libre uztea onena.

<https://ikasgelan.ahotsak.eus/fitxak/txapa-lasterketa>



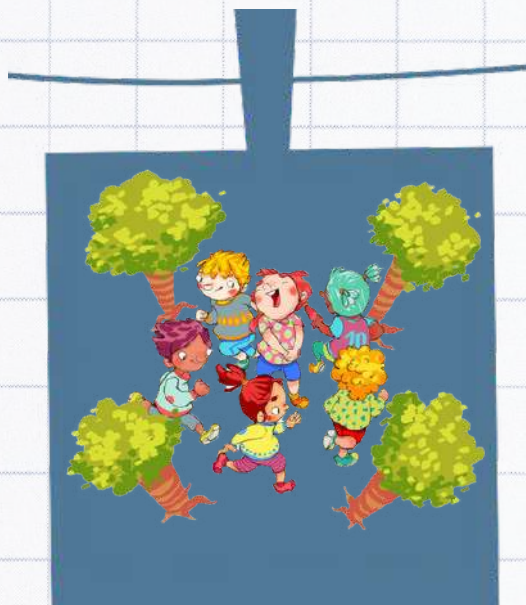
## ARBOLATIK ARBOLARA

### Zuhaitz batetik bestera joanez egiten den jolasa

**+5 URTE**

#### Zer behar da?

Espazio zabala behar da, eta, ahal dela, zuhaitzak dauden toki batean egin beharko litzateke. Toki perfektua: lauki bat osatzen duten lau zuhaitz izatea (hiruki bat osatzen duten hiru ere izan daitezke edo laukizuzen bat osatzen duten sei). Ezin bada, arbolen ordeztu beste zerbait ere erabil daiteke: lau zutabe, adibidez.



#### Nola jolastu?

1-Lau zuhaitz aukeratu behar dira (lekuaren arabera, 5 edo 6 zuhaitz ere erabil daitezke), eta, jolasten hasi aurretik, zuhaitzak zein hurrenkeran “kenduko” diren erabaki behar da (hor jarraituko dute, noski, baina ez dute “etxe” moduan balioko). Aulki-jokoaren antzeko jolasa da hau, baina aulkien ordeztu zuhaitzak erabiltzen dira.

2-Jokalari kopurua zuhaitz kopurua gehi bat izango da: zuhaitzak 4 baldin badira, 5 lagun (5 baldin badira, 6). Eta ume batek abestu egingo du. Horrenbestez, guztira 6 izango lirateke.

3-Ume bat erdiko puntuan jarriko da (zuhaitzek osatzen duten laukiaren edo laukizuzenaren erdian), eta kantatu egingo du, besteak bere inguruan bueltaka dituen bitartean. Posible da umeak arbolatik arbolara ibiltzea ere, ume horren inguruan izan gabe.

4-Kantatzen dagoen umea isiltzen denean, “txirrin-txirrin” esateari uzten dionean, beste umeak zuhaitzak ikutzera joango dira. Zuhaitz gabe geratzen den umea jolasetik kanpora geratuko da.

5- Zuhaitz bat “kenduko” da, jada ez da “etxea” izango. Eta berriz abestuko du umeak. Lau jokalarik egongo dira, eta hiru zuhaitz. Hurrengoan bi zuhaitz eta bukaeran bat.

6-Jokalari bakarra geratzen denean bukatuko da jolasa.

<https://ikasgelan.ahotsak.eus/fitxak/arbolatik-arbolara>



---

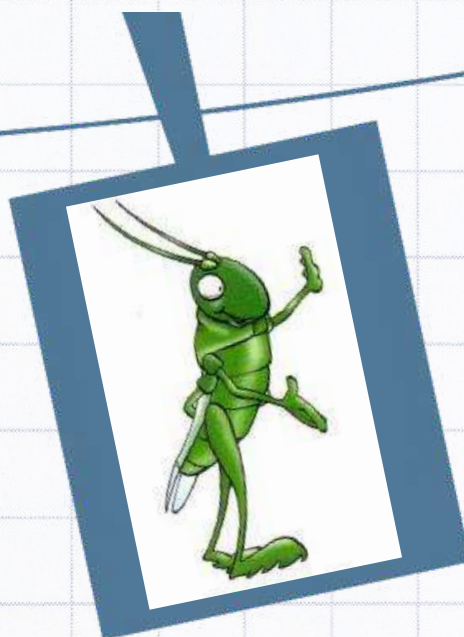
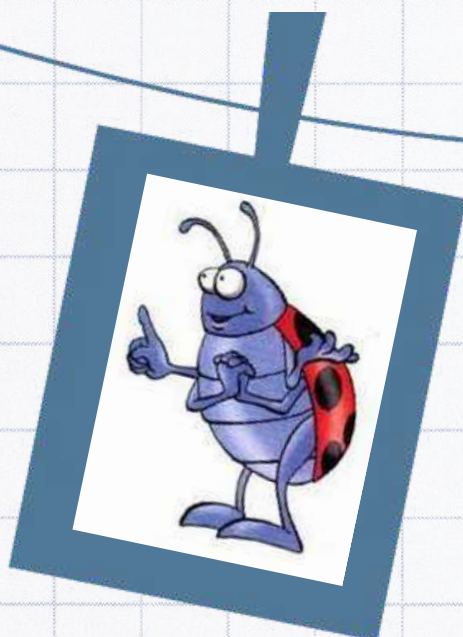
# IPUINAK ETA JOLASAK

## Ttantto, Txirritx eta Xango

**3-4 URTE**

**4-5 URTE**

**5-6 URTE**



TTANTTO



TXIRRITX



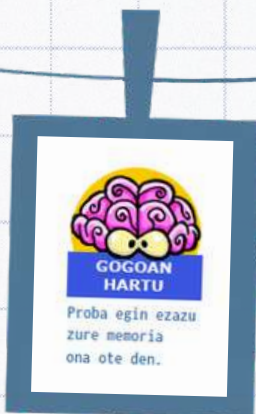
XANGO



# IKUSBERA

## Jolas interaktiboak eta denbora-pasak

**+6 URTE**



**IKUSBERA JOLAS INTERAKTIBOAK**



# KLIS KLASIKOAK

## Txan fantasma

### Maria goikoak batbirulau

**8-10 URTE**



Liburua irakurri baduzu, egin jolas:



**KLIS KLASIKOAK TXAN FANTASMA**



**10-12 URTE**



Liburua irakurri baduzu, egin jolas:



**KLIS KLASIKOAK BATBIRULAU**



---

**PROPOSAMEN GEHIAGO:**  
Euskarazko produktuen katalogoa



**GOZATU UDAN**  
irakurtzen eta jolasean

---