

GOZATU UDAN JOLASEAN

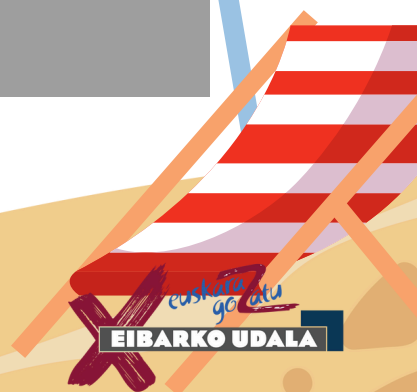
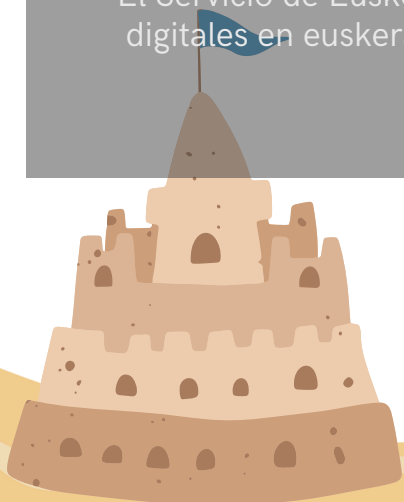
2024KO
EKAINA

Oporretan egin jolas elkarrekin!



Eibarko Udaleko Euskara Zerbitzuak opor garaian familian euskaraz gozatzeko moduko jolasak eta eduki digitalen gomendioak proposatzen dizkizue.

El Servicio de Euskera os ofrece una selección de juegos y contenidos digitales en euskera para disfrutar en familia durante las vacaciones.



AMANDRE GORRINGO

Eguraldia iragartzeko jolasa

+2 URTE



ZER BEHAR DA?

Amona mantangorri bat. Kartulina edo paper gorriarekin egin dezakete umeek, puntu beltzak margotuta.

NOLA JOLASTU?

1- Ume bakoitzak esku gainean papertxo gorri bat jarriko du (amona mantangorri baten itxura baldin badu, hobeto); listu apur batekin itsasi dezakete esku gainera.

2-Kanta kantatuko dute, eta gero putz egingo dute. Papertxoa hegan ateratzen baldin bada, eguzkia egingo duen seinale. Bestela, ba euria dator.

Ume jolas hau benetako amona mantangorriekin egiten da, haiek ustekabean aurkitzean. Ikastetxeetan ez da erraza mantangorriak topatzea eta, gainera, ume hain txikiekin arriskuan egongo litzateke. Horregatik, hobe paperezkoak egitea.

Partaide kopurua gutxienez: 1

<https://ikasgelan.ahotsak.eus/fitzak/amandre-gorringo>



TXAFOS

Altzoan salto eraginez egiten den kanta

+5 URTE



NOLA JOLASTU?

1-Lurrean marrak marraztu: lau marra paralelo. Alde batean bi, elkarrengandik nahiko gertu (2-3 pausora), eta handik 8 pausora beste biak. Umeen adinaren arabera erabaki distantziak.

2-Umeak bi taldetan banatu. Taldekideak aukeratzeko, zotz egin (ikus zotz egiteko kanta-jolasak). Bi taldeek kide kopuru bera izango dute, eta talde bakoitzari jolastokiaren alde bat egokituko zaio (etxe bat). "Epailea" ere izendatu behar da (heldua edo beste ume bat).

3-Aldiko bi jokalarik egingo dute korrika. Txandaka: lehenengo alde batetik eta hurrengoan bestetik. Beste taldeko umeari (bisitariari) abantaila emango zaio korrika hasteko garaian: 2-3 pauso aurrerago egongo da, hanka bigarren marran jarrita duela. "Epaileak" seinalea ematean, korrika hasiko dira biak. Etxekoa bisitaria harrapatzen saiatuko da, hura bere taldekideengana (bere etxera) iritsi aurretik.

4-Etxekoak bisitaria harrapatzen baldin badu, bisitaria jolasetik kanpo geratuko da. Ez badu harrapatzen, etxekoa geratuko da kanpoan. Beste aukera bat (jokalaria gutxi direnerako aproposa): inor ez kanporatzea, eta harrapatutakoa taldez aldatzea (etxez aldatzea).

5-Taldeetako bat jokalaririk gabe geratzean amaituko da jolasa.

<https://ikasgelan.ahotsak.eus/fitxak/txafos>



TXIRRIN: ARBOLATIK ARBOLARA

+5 URTE

Zuhaitz batetik bestera joanez jolasten den harrapaketa jolasa



NOLA JOLASTU?

1-Lau zuhaitz aukeratu behar dira (lekuaren arabera, 5 edo 6 zuhaitz ere erabil daitezke), eta, jolasten hasi aurretik, zuhaitzak zein hurrenkeran “kenduko” diren erabaki behar da (hor jarraituko dute, noski, baina ez dute “etxe” moduan balioko). Aulki-jokoaren antzeko jolasa da hau, baina aulkien ordez zuhaitzak erabiltzen dira.

2-Jokalari kopurua zuhaitz kopurua gehi bat izango da: zuhaitzak 4 baldin badira, 5 lagun (5 baldin badira, 6). Eta ume batek abestu egingo du. Horrenbestez, guztira 6 izango lirarteke.

3-Ume bat erdiko puntuan jarriko da (zuhaitzek osatzen duten laukiaren edo laukizuzenaren erdian), eta kantatu egingo du, besteak bere inguruan bueltaka dituen bitartean. Posible da umeak arbolatik arbolara ibiltzea ere, ume horren inguruan izan gabe.

4-Kantatzen dagoen umea isiltzen denean, “txirrin-txirrin” esateari uzten dionean, beste umeak zuhaitzak ikutzera joango dira. Zuhaitz gabe geratzen den umea jolasetik kanpora geratuko da.

5- Zuhaitz bat “kenduko” da, jada ez da “etxea” izango. Eta berriz abestuko du umeak. Lau jokalaria egongo dira, eta hiru zuhaitz. Hurrengoan bi zuhaitz eta bukaeran bat.

6-Jokalari bakarra geratzen denean bukatuko da jolasa.

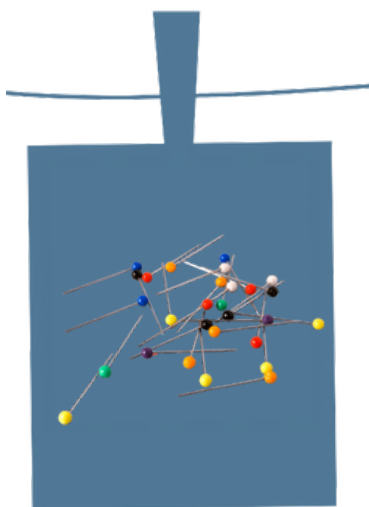
<https://ikasgelan.ahotsak.eus/fitxak/arbolatik-arbolara>



PUNTA ALA BURU

Orratzekin egiten den jolasa da

+6 URTE



NOLA JOLASTU?

Koloretako burua duten orratzak behar dira. Ume bakoitzari orratz kopuru jakin bat emango zaio (adibidez 5). HHko 5-6 urtekoekin egin daiteke, edo LH hasieran bestela. Orratzen orde txotxak erabiliz gero, txikiagoentzat ere egokia da.

1-Umeak binaka jarriko dira.

2-Batek orratz bat gordeko du eskuan, ukabila itxita, eta besteak orratza nola dagoen asmatu behar du, gora begira ala behera begira (punta ala buru).

3-Asmatuz gero, orratza berarentzat. "Punta ala buru?", galdetuko du ukabila itxita duenak. Eta asmatu behar duenak bietako bat esango du: adibidez, "Punta!". Eskua irekitzean orratzak punta gora begira baldin badauka, asmatu du. Berarentzat da orratza.

4-Bi jokalarietako bat orratzik gabe geratzen denean bukatuko da jolasa, edo umeak aspertutakoan.

<https://ikasgelan.ahotsak.eus/fitxak/punta-ala-buru>



GOOKAPI

ABESTIAK, SERIE INTERAKTIBOAK...



GOOKAPIREKIN, ETXEKO TXIKIENAK GARAPEN IRAUNKORREKO HELBURUETAN (GJH) OINARRITUTAKO HEZKUNTZA-MUNDU DIBERTIGARRI BATEAN MURGILDU DAITEZKE.

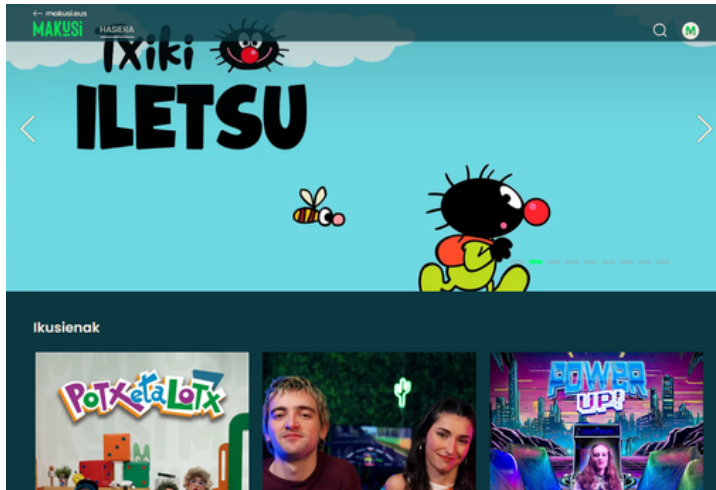
APLIKAZIOAK HAURRAK SERIE INTERAKTIBOEN PROTAGONISTAK IZATEA AHALBIDETZEN DU, KAPITULU ZIRRARAGARRI BAKOITZARI FORMA EMATEN DIOTEN ERABAKIAK HARTUZ



Ezagutu pantailetan euskaraz ditugun baliabideak

1. MAKUSI

Haur eta gaztetxoentzako euskarazko lehen ekosistema digitala. Gure hizkuntzan eta kulturaren murgiltzeko aukera eskainiko die haur eta gazteei, edukien eskaintzarik onenarekin eta teknologiarik puntakoena erabilita, gailu eta ingurune guztietatik sartu ahal izateko

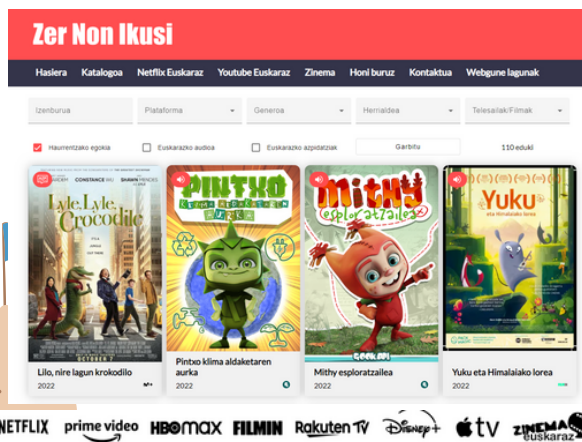


DOAN

MARRAZKI BIZIDUNAK, FIKZIOA, ANIMAZIOA, TELESAILAK, FILMAK...

2. ZER NON IKUSI

Streaming plataformetan euskaraz dauden edukien zerrenda eskaintzen du, zein plataformatan dagoen eta edukiaren informazioarekin. Horretaz gain, zinemetako euskarazko estreinaldien inguruko informazioa ere biltzen du.



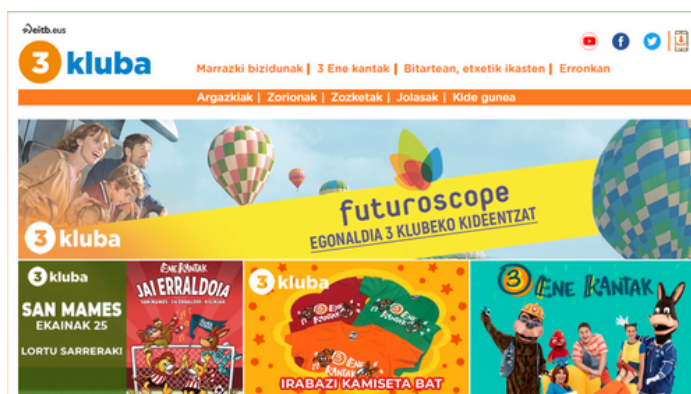
110

TELESAIL ETA FILM HAURRENTZAKO

3 kluba

3. 3 KLUBA

ETB3-ren Smartphone, tablet eta Smart TV-rako aplikazioa; ETBren haurrentzako telesail eta filmak biltzen dituena: marrazki bizidunak, 3 ene kantak, bitartean etxetik jolasten, erronkan...



4. ENE KANTAK

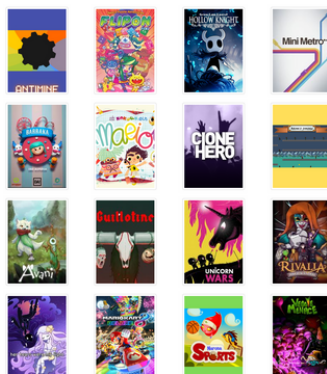
Haurrentzako musika eta dantza euskaraz eta euskararentzat.





6. GAME ERAUNTZIA

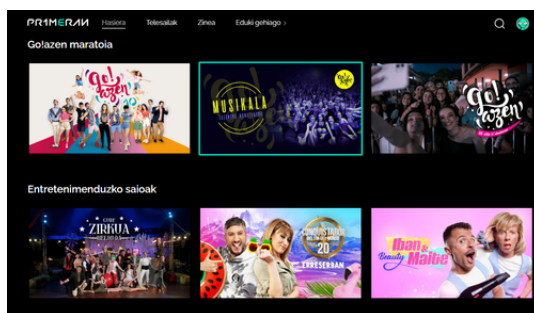
Entretenimendura zuzendutako euskarazko bideojokoen zerrenda. Zerrendako bideojoko batzuk euskaraz merkaturatu dira, eta beraz, ez da ezer berezirik egin behar euskaraz jokatzeko. Beste batzuk, aldiz, itzulpen ez ofizialak dira, eta, horregatik, itzulpena deskargatu eta instalatu egin behar da.



159
BIDEOJOKO

7. PRIMERAN

Euskarazko eta euskal streaming plataforma. Primeranen denetarikoz edukiak aurki ditzakezu: euskal ekoizpeneko eta nazioarteko telesailak, zinea, dokumentalak eta haurrentzako edukiak.



PROPOSAMEN GEHIAGO

Euskarazko produktuen katalogoa



GOZATU UDAN
Jolasean

